

Curso Profissional

Produção de Conteúdos Interativos

Plano Curricular

Componentes de Formação

> Sociocultural

Português	320
Língua Estrangeira - Inglês	220
Área de Integração	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
Educação Física	140

TOTAL COMPONENTE SOCIOCULTURAL

Horas

1000

> Científica

Matemática	200
História e Cultura das Artes	200
Física	100

TOTAL COMPONENTE CIENTÍFICA

500

> Técnica

1 UC00245 Desenvolver algoritmos	25
2 UC04370 Produzir conteúdos animados e interativos com NoCode	25
3 UC04371 Desenvolver código genérico para conteúdos digitais	25
4 UC04372 Programar com código generativo	25
5 UC02164 Configurar sensores	30
6 UC02647 Configurar e programar microcontroladores	30
7 UC04373 Produzir instalações interativas com microcontroladores e sensores	50
8 UC04384 Criar e desenvolver aplicações web e APIs *	40
9 UC02649 Publicar um website na internet *	25
10 UC02140 Editar imagens bitmap	25
11 UC00504 Produzir imagens bitmap para suportes digitais	25
12 UC02248 Conceber imagens para diferentes tipos de suportes e/ou aplicações	25
13 UC02208 Editar imagens vetoriais	50
14 UC02233 Produzir vídeos	25
15 UC02630 Captar e editar som	25
16 UC02645 Realizar pós-produção de som *	30
17 UC04374 Conceber e produzir um produto vídeo	50
18 UC04375 Criar e texturizar objetos 3D	25
19 UC02209 Editar e animar em 3D	50
20 UC02648 Desenvolver animações 3D complexas	50
21 UC02246 Prototipar sistemas interativos	25
22 UC04376 Conceber o protótipo e o design de interfaces interativas	50
23 UC04377 Implementar interfaces interativas	25
24 UC02639 Criar narrativas transmedia de design imersivo e realidade virtual	50
25 UC02638 Produzir conteúdos de realidade aumentada	25
26 UC04378 Criar aplicações interativas com recurso a inteligência artificial (IA)	30
27 UC04379 Produzir guiões para jogos e conteúdos digitais	30
28 UC04380 Conceber o design e desenvolver jogos interativos	50
29 UC02643 Conceber um guião multimédia *	40
30 UC02210 Criar e desenvolver conteúdos, animações e aplicações multimédia para dispositivos móveis *	25
31 UC04383 Desenvolver aplicações para redes sociais *	25
32 UC02640 Gerir um projeto multimédia	25
33 UC02641 Implementar um projeto multimédia	45

Formação em Contexto de Trabalho

600

TOTAL COMPONENTE TÉCNICA

1700

HORAS TOTAIS DO CURSO

3200



TRANSFORMA
IDEIAS EM
EXPERIÊNCIAS
DIGITAIS.

digital
escola
profissional

a tua escolha
em programação
e tecnologia